

REGULAMIN WYDARZENIA

1. Zawody odbywają się 22.09.2024 godz. 15:00. Start oficjalnych treningów godzina 13:00.

Zawody odbywają się na podstawie wolnych zapisów. Niezależnie od umiejętności, stażu oraz przejeżdżanych godzin. Zapisać może się każdy. Summer Grand Prix to wakacyjny cykl wydarzeń, natomiast nie łączących się ze sobą. Każde wydarzenie może mieć innego zwycięzcę.

!!Zawody zaliczane są do ogólnoświatowego rankingu producenta gokartów Sodi W Series- SWS!!

2. Udział w zawodach mogą wziąć dzieci(osoby powyżej 160cm wzrostu), które w pełni są w stanie prowadzić gokart Sodi SR4. W przypadku osób poniżej 18 roku życia wymagana jest zgoda opiekuna, a osoby poniżej 16 roku życia muszą posiadać minimalny czas w gokarcie LR5 poniżej 48:000

3.Udział w Summer Grand Prix jest płatny i wynosi 249 zł.
Płatność odbywa się w dniu zawodów do godziny 15:00 na recepcji.

4.Summer Grand Prix zawiera trzy sesje kwalifikacyjne - dwie sesje po 4 okrążenia pomiarowe rewers oraz jedną 2 okrążenia classic. Runda finałowa - 32 okrążeń- 2 pit stopy 15 sekund.

5. Przed zawodami odbywa się osiem oficjalnych sesji treningowych, które są płatne, a ich koszt wynosi 60 zł za 10 minut.

6. Podział zawodników na grupy do kwalifikacji jest tworzony na podstawie czasów uzyskanych w oficjalnych treningach. Ilość i liczebność grup ustalana jest na podstawie frekwencji na danej rundzie. Jeśli zawodnik nie bierze udziału w oficjalnych treningach jest wówczas przypisywany do ostatniej, najwolniejszej grupy kwalifikacyjnej.

10. Na podstawie wyników kwalifikacji uczestnicy przydzielani są do odpowiednich grup. Pod uwagę bierzemy sumę kwalifikacji 4 okrążeń rewers (gorszą skreślamy) oraz kwalifikacji 2 okrążeń classic.

Każdy zawodnik musi ważyć przez całe zawody minimum 90 kg. Tor posiada możliwość dowożenia gokartów 30kg i jest to pierwszorzędna opcja dowożenia. W przypadku gdy zawodnikowi nadal brakuje wagi mimo wykorzystania limitu oferowanego przez tor, musi on sobie ją zapewnić we własnym zakresie natomiast nie pomijając wagi torowej.

11. Organizator ma prawo do wyrywkowego sprawdzenia wagi danego zawodnika po każdej sesji. W przypadku nieprawidłowej wagi, nawet o 0,1kg, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji.

12. Przed udziałem w sesji treningowej, sesjach kwalifikacyjnych, gokarty przydzielane będą uczestnikom losowo za pośrednictwem systemu SMS. Przed finałem uczestnicy losują numery gokartów znajdujące się na kartkach. W przypadku ewentualnej awarii gokarta podczas sesji kwalifikacyjnej, następuje wymiana pojazdu na inny, wybrany przez organizatora. W przypadku podziału na grupy, gokart zostaje wymieniony również zawodnikowi, któremu wylosowany został ten sam pojazd

13. Runda finałowa poprzedzona jest okrążeniem formującym. Polega ono na przejeździe jednego okrążenia za gokartem, którym porusza się instruktor Team'u Le Mans. Uczestnicy jadą spokojnym tempem, jeden za drugim. Podczas okrążenia formującego zabronione jest wyprzedzanie. Po przejeździe okrążenia formującego, finaliści zajmują pozycje startowe zatrzymując gokart w wyznaczonych polach, z których odbędzie się start wyścigu.

14. Na ekranie znajdującym się nad torem wyświetlona zostanie przed uczestnikami procedura startowa. Rozpocznie się odliczanie. Gdy światła czerwone zmieniają kolor na zielony oznacza to start

wyścigu.

15. Zawody zwycięża uczestnik, który jako pierwszy przejedzie 32 okrążeń finałowych. Kolejne miejsca na podium zajmują uczestnicy pokonujący metę za zwycięzcą.

16. W trakcie trwania zawodów obowiązuje następujący system kar czasowych: Uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - ostrzeżenie. Wielokrotne uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - 2 sekundy kary

Wypchnięcie lub zderzenie podczas wyprzedzania osoby jadącej przed nami, która wskutek tego manewru utraci swoją aktualną pozycję - od 2 do 5 sekund kary.

Nieprzepisowa obrona - od 2 do 5 sekund kary.

Nieprzepisowe wyprzedzanie - od 2 do 5 sekund kary.

Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzję ostateczną.

17. Wyniki danego wyścigu razem z ewentualnymi karami będą ogłaszane na odprawie po zakończeniu wyścigu.

18. Protesty dotyczące danego incydentu w trakcie wyścigu mogą być zgłaszane na odprawie po zakończonym wyścigu.

19. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu GoPro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygania sporów.

20. Procedura Startu.

Jeżeli instruktorzy zauważą, że któryś z uczestników wystartował za wcześnie, finaliści zostaną o tym poinformowani poprzez żółte flagi. Start wyścigu zostanie jednorazowo powtórzony. W przypadku drugiego falstartu (niezależnie, którego uczestnika) wyścig nie zostanie już powtórzony. Osobie, która popełniła falstart naliczona zostanie kara dodatkowych 3 sekund. Jeżeli po starcie, na trzech pierwszych zakrętach nastąpi zderzenie czołówki wyścigu. Finał zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym żółtymi flagami. W tym przypadku sędzia ma prawo do powtórzenia procedury startu.

21. Wyścig.

Jeżeli podczas wyścigu na torze dojdzie do wypadku uniemożliwiającego dalszą jazdę innym uczestnikom, a poszkodowany będzie potrzebował pomocy instruktorów, wyścig zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym żółtymi flagami. Od momentu wprowadzenia żółtych flag zabronione jest wyprzedzanie się oraz nakazane jest maksymalne spowolnienie jazdy wszystkich uczestników. Do czasu wznowienia wyścigu przed czołówką uczestników pojawi się gokart prowadzony przez Instruktora Teamu Le Mans. Po usunięciu wypadku z toru następuje wznowienie wyścigu ze startu lotnego.

22. Regulamin Zjazdu do Pit Stopu. (2 Pit stopy w trakcie wyścigu)

I) Warunki zjazdu do Pit Stopu:

Zawodnicy mają możliwość wykonania Pit-Stopu po przekroczeniu linii startu/meta do przedostatniego okrążenia wyścigu, pod warunkiem że świeci się zielone światło. Jeśli świeci się czerwone światło, nie mogą wykonać Pit-Stopu. Po opuszczeniu parku maszyn, zawodnicy muszą przejechać pełne okrążenie i ponownie przekroczyć linię startu/meta w celu ukończenia wyścigu.

II) Sygnalizacja zjazdu:

Zaleca się wyraźne sygnalizowanie zjazdu do parku maszyn za pomocą ruchu ręki. Zawodnicy powinni

bezpiecznie wjechać i zmniejszyć prędkość przed zatrzymaniem się na wyznaczonym polu. Zawodnik powinien pozostać zatrzymany na polu pit stopowym nr 1 lub nr 2. Przy wyjeździe z parku maszyn należy zachować szczególną ostrożność i bezpieczeństwo.

III) Stanowiska Pit Stopu:

Przy wjeździe do parku maszyn znajdują się dwa wyznaczone stanowiska do wykonania pit stopu. Zawodnik, który zjedzie do parku maszyn, wybiera dostępne stanowisko i zatrzymuje się na wyznaczonym polu przez organizatora. Po zatrzymaniu się, zawodnik musi odczekać do końca odliczania czasu i zapalenia się zielonego światła.

IV) W momencie, gdy jeden zawodnik wjeżdża do Pit-Stopu, drugi zawodnik musi poczekać na zapalenie się zielonego światła

V) Wypadki i sytuacje specjalne:

Podczas wystąpienia wypadku (żółte światła), park maszyn jest zamknięty, a wjazd do pit stopu zabroniony.

23. Kary za przewinienia podczas Pit-stopu

Niniejszy regulamin określa zasady dotyczące kar za niedopełnienie obowiązkowych zjazdów podczas wyścigu oraz nakłada obowiązek wykonania tych zjazdów na zawodników.

I) Przejazd przez park maszyn bez próby wykonania Pit-Stopu skutkuje niezaliczeniem Pit-Stopu. Zawodnik, który nie wykonuje Pit-stopu, zostanie zdyskwalifikowany (DSQ).

II) Za niewłaściwy lub niebezpieczny zjazd do parku maszyn nałożona zostanie kara dodania 5 sekund.

III) W sytuacji przekroczenia wyznaczonej linii przy zatrzymaniu, Pit-Stop jest spalony i niezaliczony. Wymagane jest powtórzenie Pit-Stopu przez zawodnika.

V) Spowodowanie kolizji w parku maszyn zostanie ukarane dodaniem 10 sekund.

VI) Zagrożenie przy wjeździe lub wyjeździe z parku maszyn przewiduje dodanie 5 sekund lub w wyjątkowych przypadkach ponowne wykonanie Pit-stopu.

VII) Kolizja przy wjeździe lub wyjeździe może skutkować dodaniem 10-30 sekund lub nawet dyskwalifikacją.

VIII) Wymuszenie pierwszeństwa na zawodniku na torze będzie karane dodatkowymi 5 sekundami. IX)

Przekroczenie białej linii przy wyjeździe z Pit-Stopu skutkuje karą 10 sekund do kwalifikacji wyścigu

X) Pozostałe kary zostaną ustalone przez Organizatora. §3 Postępowanie w przypadku naruszenia regulaminu:

Monitorowanie przestrzegania regulaminu oraz egzekwowanie kar leży w gestii Organizatorów zawodów.

24. Postanowienie końcowe O ostatecznej kolejności w wyścigu decyduje pozycja na mecie (po uwzględnieniu ewentualnych kar. Ostateczna decyzja należy do Sędziego głównego.